**Identificación**



|  |  |
| --- | --- |
| **Versión** | 1.0 |
| **Proyecto** | BigDaddy-001 |
| **Fecha** | 21/05/2016 |
| **Elaborado por** | ESRR |
| **Localización del Documento** | [Repositorio, Localización] |
| **Documento base** | [Valor = Ninguno] |
|  |  |
| **Autorizaciones** | |
| **Nombre** | **Fecha Autorización** |
| Emmanuel Salomón Ramírez Rodríguez. | 21/05/2016 |
| José Delgado Velasco. | 21/05/2016 |
| Adrián Saavedra Mendoza. | 21/05/2016 |
|  |  |
| **Distribución** | |
| **Nombre** | **Fecha Recepción** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Control de cambios**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Control de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Participante** | **Descripción del Cambio** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

****

***Ciclo de Vida***

Versión: 1.0

Elaborado por: Edgar Soriano Ortiz

Fecha de revisión: 28/05/2016

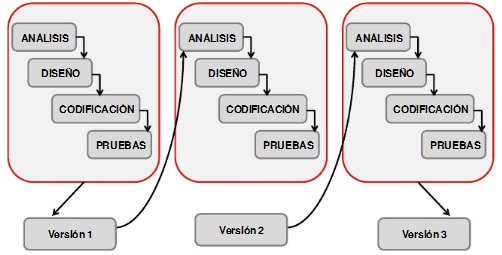
**Control de cambios**



|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Proyecto** | 1.0 |
| **Nombre del Proyecto** | BigDaddy-001 |
| **Fecha** | 21/05/2016 |
| **Elaborado por** | ESO |
| **Localización del Documento** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historial de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Participante** | **Descripción del Cambio** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Ciclo de Vida ITERATIVO**

****

**Plan Preliminar**

Las actividades serán asignadas a cada uno de los integrantes del equipo del proyecto, las cuales en ellas se estima generar el WBS inicial, generar Project chárter y el plan preliminar del proyecto y establecer una estimación aproximada.

**Fase (Iteración uno)**

**Análisis**

Se generara la lista de proveedores evaluar los requerimientos, planear las reuniones de licitación, identificar procesos del sistema, y por último los requerimientos funcionales y no funcionales.

Además evaluar los requerimientos, almacenar en repositorio, asignar a desarrolladores de software, gestionar los cambios de requerimientos y la trazabilidad de los mismos.

**Planificación**

Dentro de esta etapa del ciclo de vida, generaremos las políticas del proyecto, el diccionario del WBS generar, la estimación de los costos, identificar los riesgos, asignar las prioridades, plan de mitigación y contingencia y por último el plan de gestión de la configuración junto la junta de arranque de la configuración.

**Diseño**

Para el diseño definiremos la arquitectura, generar los diagramas UML los cuales son: Diagramas de caso de uso, Diagramas de secuencia, Diagrama de clases, Diagrama de componentes y el Diagrama de despliegue. Generar el mapa de navegación y Maquetación. Dentro de la base de datos generar el diagrama E-R y el diagrama relacional.

**Codificación**

Se programará el sitio con las especificaciones de la anterior fase, después de haber diseñado a base de datos comenzamos con la codificación de la misma, de igual manera el módulo de usuarios dentro de esto modulo incluye lo que es: interfaz, clase de usuario, conexión a base de datos, insertar, eliminar, actualizar Usuario y reporte de usuarios. El módulo de productos con las mismas características mencionadas para el usuario.

**Pruebas**

Se harán las pruebas correspondientes para comprobar el funcionamiento correcto del software, se utilizará herramientas como el debug de Eclipse para depurar y hallar posibles errores dentro del proyecto. Las pruebas de caja blanca al módulo de Usuarios, incluyen pruebas unitarias, pruebas de modulo y en la prueba de Productos incluye: pruebas unitarias, pruebas en general del módulo, pruebas del sistema y las pruebas de integración.

**Fase (Iteración dos)**

**Análisis**

Se realiza la actualización del análisis el cual conlleva evaluar los requerimientos, planear las reuniones de licitación, identificar procesos del sistema, y por último los requerimientos funcionales y no funcionales.

Además evaluar los requerimientos, almacenar en repositorio, asignar a desarrolladores de software, gestionar los cambios de requerimientos y la trazabilidad de los mismos.

**Planificación**

Una segunda planificación para encontrar errores dentro de esta etapa del ciclo de vida, generaremos las políticas del proyecto, el diccionario del WBS generar, la estimación de los costos, identificar los riesgos, asignar las prioridades, plan de mitigación y contingencia y por último el plan de gestión de la configuración junto la junta de arranque de la configuración.

**Diseño**

Una vez más en el diseño actualizaremos la arquitectura, generar los diagramas UML los cuales son: Diagramas de caso de uso, Diagramas de secuencia, Diagrama de clases, Diagrama de componentes y el Diagrama de despliegue. Generar el mapa de navegación y Maquetación. Dentro de la base de datos generar el diagrama E-R y el diagrama relacional.

**Codificación**

Se buscara actualizar y localizar errores dentro del sitio con las especificaciones de la anterior fase, después de haber diseñado a base de datos comenzamos con la codificación de la misma, de igual manera el módulo de usuarios dentro de esto modulo incluye lo que es: interfaz, clase de usuario, conexión a base de datos, insertar, eliminar, actualizar Usuario y reporte de usuarios. El módulo de productos con las mismas características mencionadas para el usuario.

**Pruebas**

Las pruebas correspondientes para comprobar de nueva cuenta el funcionamiento correcto del software, se utilizará herramientas como el debug de Eclipse para depurar y hallar posibles errores dentro del proyecto. Las pruebas de caja blanca al módulo de Usuarios, incluyen pruebas unitarias, pruebas de modulo y en la prueba de Productos incluye: pruebas unitarias, pruebas en general del módulo, pruebas del sistema y las pruebas de integración.

**Implementación**

Se realiza la evaluación del hosting, e implementamos la aplicación web dentro del host anteriormente evaluado, con lleva las pruebas de sistema y las pruebas de rendimiento, y el producto se debe poner en marcha para que los usuarios puedan usarlo.

**Cierre de proyecto**

Generar la carta de aceptación y el acta de cierres de desempeño, realizamos la evaluación de desempeño, junta de lecciones aprendidas, revisión de adherencias, liberación de recursos y por ultimo generamos el informe final de proyecto.